|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2017180003 김민규**  **2017180009 남주영**  **2017180021 어수혁** | **팀명** | List<Error> |
| **주차** | **26** | **기간** | **2022.07.04~2022.07.10** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김민규 : 이펙트, 로고, 아이템 모델링 제작, 이미지 수정** * **남주영 :** 서버 튜토리얼 추가 * **어수혁 :** 필드 수정, 사용성 추가, 도움말 패널, 튜토리얼 음악 패턴 맵 제작 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **김민규**

2스테이지 패링용 이펙트 제작  
로고 제작 (2스테이지, 비트슬라임)

아이템 모델링 및 이펙트 제작 (아이템 6종류)

기타 이미지 수정 (튜토리얼용)

* **남주영**

서버 튜토리얼 추가

* + **어수혁**

필드에 마녀 맵 (easy, hard) 로 입장할 수 있는 포탈 추가

아이템 버그 수정, 아이템 획득시 슬라임 색 변경

필드에 도움말 패널 추가 – 스페이스바로 확인 가능

튜토리얼용 음악과 패턴, 맵 추가

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 2스테이지 패턴이 아직 없음 | **해결 방안** | 이펙트 제작 후 패턴 제작 |
| **다음 주차** | **27** | **다음 기간** | **2022.07.11~2022.07.17** |
| **다음주 할 일** | 김민규 : 이펙트 제작  남주영 : 제작된 이펙트 적용  어수혁 : 2스테이지 패턴 제작 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |